平成27年4月1日

改正：平成27年6月22日

改正：平成28年2月3日

改正：平成28年3月15日

改正：平成28年3月31日

改正：平成29年5月8日

改正：平成30年4月24日

改正：平成30年6月21日

改正：平成31年4月2日

改正：令和３年３月16日

改正：令和3年7月19日

改正：令和3年11月1日

改正：令和４年８月16日

改正：令和５年４月１日

**大阪府メインキャラクター広報担当副知事もずやん**

**イラスト等使用指針**

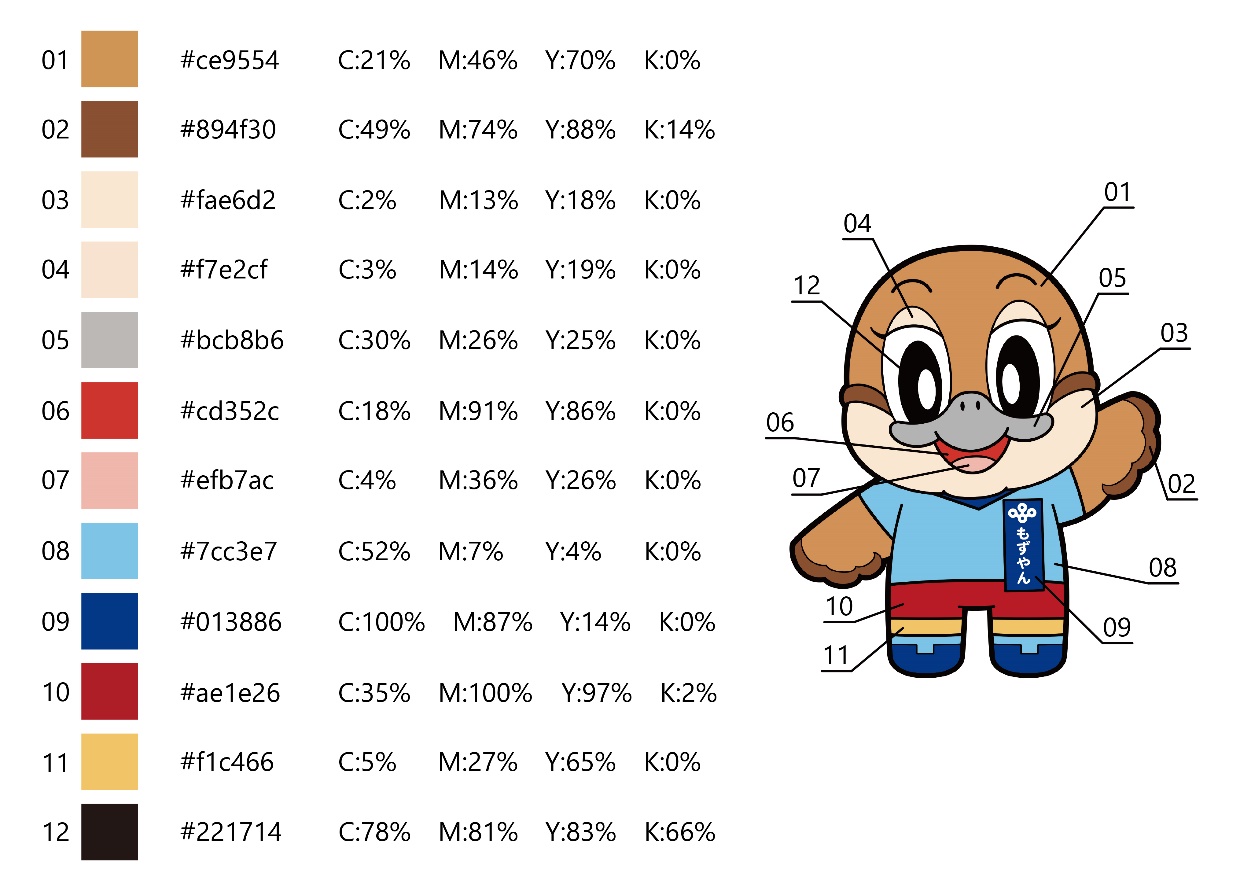


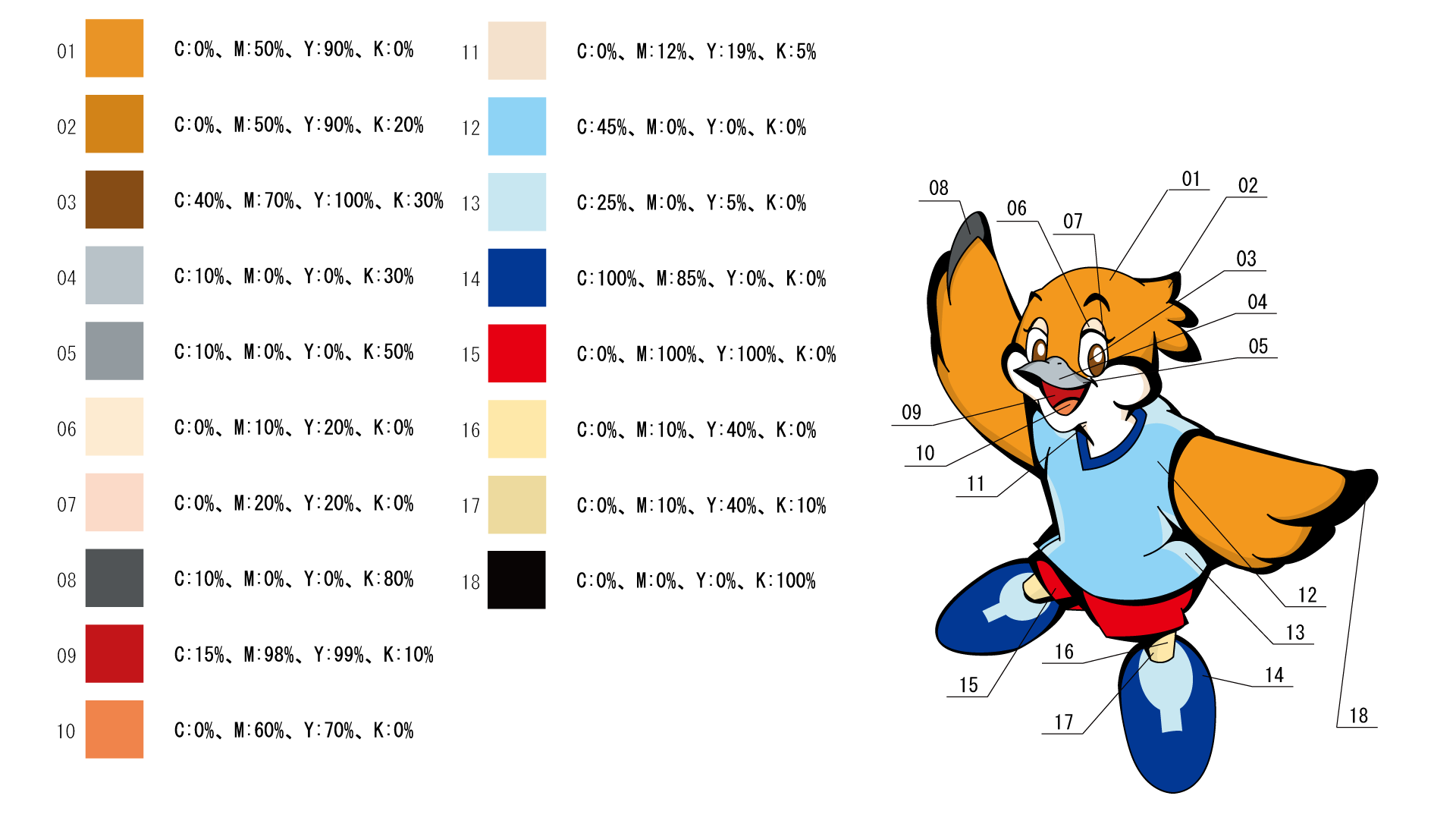
**大大阪府広報担当副知事もずやん**

**Ⅰ　イラスト等の指定色について**

・大阪府広報担当副知事もずやんのイラスト等（イラスト・写真・3DCG・線描画）には指定色があります。

・デザインの際は以下の配色でご使用ください。

**＜指定色＞**



**Ⅱ　イラスト等使用について**

**１　商品や企業などの応援・おすすめは、できません。**

・もずやん（家族含む。以下同じ。）に、パッケージや広告等で、特定の商品や

企業の応援、紹介、説明をさせることはできません。

・このため、以下のような配置で、特定の商品等に関する情報などを記載する

ことは、原則として、できません。

・但し、もずとも登録を受け、知事と協定を締結した者及び大阪府もずとも要綱

第２条第３項の規定によりもずとも登録を受けた者を除きます。

もずやんのイラスト等に近い場所



会社名や

企業ロゴ

など



**この○○はおいしいねん**

**㈱○○○○**

**２　もずやんの顔パーツは、見切れないように使用してください。**

・顔（目、眉、頬、鼻、くちばし）は、見切れないようにご使用ください。



見切れ



見切れ

　　　　もずやんの顔の範囲



**３　もずやんのイメージや性格を付加するような使用をしないでください。**

・次のような使用は、原則として、できません。

①もずやんに吹き出し等でしゃべらせること

②複数のもずやんを同時に登場させること

③もずやんの性別や年齢などプロフィールから想定出来ない使用をすること

**４　もずやんの名前を商品や商号等に使用することは、できません。**

・次のような使用をすることは、できません。但し、知事ともずとも協定を締結した者及び大阪府もずとも要綱第２条第３項の規定によりもずとも登録を受けた者を除きます。

①もずやんの名前を商品名に冠して使用すること（例：もずやんチョコ）

②もずやんの名前を商号に使用すること（例：もずやん塾）

**５　真にやむを得ない理由のある場合**

・真にやむを得ない理由のあって、上記１～４の使用をする必要のあるときは、

大阪府府政情報室と事前協議して下さい。

**Ⅲ　使用可能なイラスト等のパターンについて**

・イラスト等のパターンには指定があります。イラスト等を使用する際は7ページ以降のイラスト等をお使いください。

**※直接ここからダウンロードしないでください。**

・イラスト等の近くには必ず**「Ⓒ2014 大阪府もずやん」を表記してください。**

・なお、「大阪府広報担当副知事もずやん」と表記することも可能です。ただし、

「大阪府広報担当副知事」は肩書きですので、今後、変わる可能性があることをご理解の上、ご使用ください。

・販売される商品等については、上記の表記に加え、府の利用承認番号を表記してください。

・スペースの関係等でどうしても表記を変更したい場合は、広報広聴課と事前協議してください。

・使用にあたっては縦横の比率を変更しないでください。

**【表記例】**

※「©」は環境依存文字なので、「（c）」でも可

※「c」は小文字

※「2014」は半角

※「4」と「大」の間は半角スペース

**©2014 大阪府もずやん**

**Ⅳ　完成品等の提出について　※庁内所属は不要**

**完成品の写真（または完成品のサンプル）を提出してください。**

・写真で使用方法が確認できれば、サンプルの提出は必要ありません。

・写真で使用方法が確認できない場合は、サンプルの提出をお願いします。

**①平面物/印刷物の場合**

・具体的な寸法などが確認できるデザインを提出ください。

・商品タグやデザインなど、利用承認番号の記載場所がわかるように

してください。

**②立体物の場合**

・所定の書式はありませんが以下の内容で提出ください。

写真

（前方）

写真

（後方）

写真

（右側面）

写真

（左側面）

写真

（上部）

写真

（下部）

写真

タグなど

掲載場所

製品名等

製品名等

A4サイズ

