

# OSAKA キッズ プログラミングコンテスト 2026 実施要項

- 1 目的 大阪府では、AIをはじめとするデジタル技術の飛躍的進化を踏まえ、人口減少や超高齢化など多様化・加速化する社会課題に対応し、万博後の未来社会を実現するため、『次世代型スマートシティ OSAKA』の実現をめざしている。2020年度からプログラミング教育が必修化された中で、子どもたちのプログラミングに対する興味・関心をより一層高め、大阪のスマートシティを支える次世代人材の育成の育成に資する。
- 2 募集作品 「作品テーマ」に基づき、コンピュータプログラミングを用いて制作したオリジナル作品（スクラッチやビズケットなど、使用するソフトウェアは問わない）  
※ロボットや電子工作等、ハードウェアを必要とする作品は応募不可
- 3 作品テーマ みんなでつくろう！やさしいスマートシティ大阪！
- 4 応募資格 大阪府内在住または大阪府内の学校に通う小学1年生～6年生  
(小学1年生～6年生に相当する学年の児童を含む)
- 5 募集期間 令和8年7月1日（水）～令和8年9月30日（水）
- 6 応募方法 OSAKA キッズ プログラミング コンテスト 2026のWEBページに記載されているエントリーフォーム（URL）から以下のいずれかの方法で応募してください。  
(1) 児童又はその保護者が応募する場合  
個人応募用の申請フォームより応募してください。  
※児童が直接、応募する場合は保護者の許可を得てください。  
※ビズケットで作成した作品が提出できない場合は、Tech Kids Grand Prix 運営事務局（grandprix+osaka@ca-techkids.com）までお問い合わせください。  
(2) 児童が在籍する学校の教職員等が、複数の児童の作品を一括して応募する場合  
団体応募用の申請フォームより応募してください。  
◎OSAKA キッズ プログラミング コンテスト 2026のWEBページはこちらから  
<https://techkidsschool.jp/grandprix/regions/osaka/>
- 7 表彰 最優秀賞×1、優秀賞×10程度（その他、応募状況により賞を設ける場合があります）  
※最優秀賞受賞者には副賞として、日本マイクロソフト株式会社タブレット PC 端末「Surface Go 4」を授与します。
- 8 結果発表 令和8年11月（予定）
- 9 主催 大阪府、大阪府教育委員会
- 10 協力 Tech Kids Grand Prix 運営事務局
- 11 備考
  - ・最優秀賞作品は「Tech Kids Grand Prix 2026（主催：株式会社テレビ朝日および株式会社CA Tech Kids）」エリア予選の4次審査に進出することができます。
  - ・「OSAKA キッズ プログラミングコンテスト 2026」の応募作品はTech Kids Grand Prix 運営事務局が審査を行い、受賞者の決定は主催者にて行います。
  - ・最優秀賞作品及び優秀賞作品については、大阪府等のWEBサイトにて受賞者の名前及び作品の概要を掲載する予定です。
  - ・応募する作品については、不適切な表現を用いたり著作権を侵害したりすることがないようにしてください。