令和４年度実施　「健康と生活に関する調査」概要版　正誤表

※下線部は正誤箇所

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 頁 | 項目 | 誤 | 正 | 備考 |
| 3 | ２（２）ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法 | （２）ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法  　●　　　　　　　　　（略）  　● 過去1年間にギャンブル等を経験した者の、オンライン購入利用は、「スポーツ振興くじ（サッカーくじ等）」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。 | （２）ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法  　 ●　　　　　　　　　（略）  ● （削除）ギャンブル等を経験した者の、オンライン購入利用は、「スポーツ振興くじ（サッカーくじ等）」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。 | 令和６年  ３月訂正 |
| 8 | Ⅱ．調査結果のまとめと考察  ２（２）ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法 | （２）ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法  ギャンブル等を開始した年齢、習慣的にギャンブル等をするようになった年齢は、いずれも20歳代・10歳代の順で割合が高い。過去1年間にギャンブル等を経験した者のオンライン（インターネット）購入利用は、「スポーツ振興くじ（サッカーくじ等）」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。 | （２）ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法  ギャンブル等を開始した年齢、習慣的にギャンブル等をするようになった年齢は、いずれも20歳代・10歳代の順で割合が高い。（削除）ギャンブル等を経験した者のオンライン（インターネット）購入利用は、「スポーツ振興くじ（サッカーくじ等）」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。 | 令和６年  ３月訂正 |