

任天堂「Wii」の元企画開発者が語る！

# 独創力の鍛え方・コンセプトの作り方

わかる事務所 代表

玉樹 真一郎 氏

私たちが誰もが、何かをするとき、  
最初に考えること。  
それが「コンセプト」です。

それは、  
紙と鉛筆と付箋と大きな机。  
そして一緒に考える

「仲間」がいれば、  
誰でも作ることができるものです。

ひとたび  
コンセプトができ上がれば、  
新しい価値が生まれ、  
世界は一夜にして  
より良いものに「かわる」んです。

改めて……  
ようこそコンセプトの世界へ！  
それでは出発です。



10・18 木  
14:00-16:00

会場 大阪産業創造館 4階 イベントホール  
定員 100名(定員になり次第締め切ります)  
受講料 3,000円  
(消費税込み、当日受付にてお支払いください)  
お申込みはウェブサイトから <https://www.sansokan.jp>

主催 大阪府産業デザインセンター  
(公財) 大阪市都市型産業振興センター(大阪産業創造館)

# 2018大阪府デザイン・オープン・カレッジ フォーラム

独創力の鍛え方・コンセプトの作り方

## ●趣 旨

全世界で1億台を売り上げ、3億人が夢中になった任天堂の家庭用ゲーム機「Wii」。

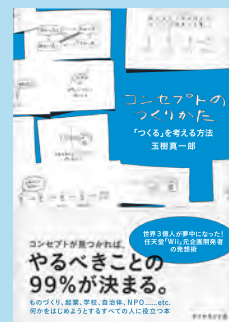
メガヒット商品の企画担当として、最も初期のコンセプトワークから開発の現場に携わり、「Wiiのエバンジェリスト(伝道師)」とまで呼ばれた玉樹氏による、内側から見た任天堂のリソースである「独創力」についてお話をいただきます。

また独立後の著書「コンセプトのつくりかた」から、玉樹氏の豊富な知識や経験を基に、あなたのビジネスに生かせる、コンセプトの立て方、イノベーションの起こし方を学びます。

新事業創造や新商品開発を目指される方に目からウロコの気づきが得られる内容です!

### 講座内容

- ◆内側から見た「任天堂」のDNA(=独創性)
- ◆家庭用ゲーム機「Wii」が生まれた背景
- ◆わかる心地よさ「顧客思考のUI/UXデザイン」
- ◆「コンセプト」のつくりかた
- ◆世界を変える。あなたが変わる!



## ●講 師

### 玉樹 真一郎 | SHINICHIRO TAMAKI



わかる事務所 代表

1977年生まれ。東京工業大学・北陸先端科学技術大学院大学卒。プログラマーとして任天堂に就職後、プランナーに転身。「Wii」の企画担当として、最も初期のコンセプトワークから、ハードウェア・ソフトウェア・ネットワークサービスの企画・開発すべてに横断的に関わり「Wiiのエバンジェリスト(伝道師)」「Wiiのプレゼンを最も数多くした男」と呼ばれる。

2010年任天堂を退社。青森県八戸市にUターンして独立・起業、「わかる事務所」を設立。コンサルティング、ウェブサービスやアプリケーションの開発、講演やセミナー等を行いながら、人材育成・地域活性化にも取り組む。

2011年5月より特定非営利活動法人プラットフォームあおもり理事。2014年4月より八戸学院大学・ビジネス学部特任教授。2016年4月より八戸学院大学・学長補佐/ビジネス学部特任教授。

著書に「コンセプトのつくりかた」(ダイヤモンド社)。

<http://waku-office.com/>

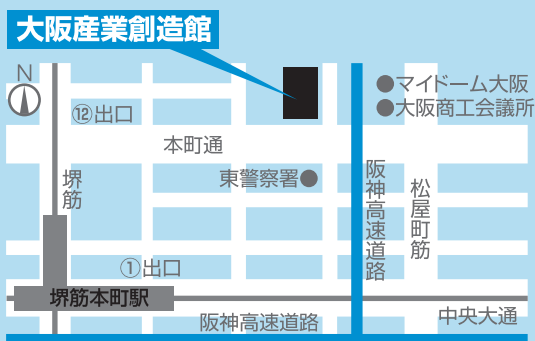
## ●会場アクセス

### 大阪産業創造館 4階 イベントホール

〒541-0053 大阪市中央区本町1-4-5

※ Osaka Metro「中央線」堺筋本町駅下車 徒歩約5分

※ Osaka Metro「堺筋線」堺筋本町駅下車 徒歩約5分



## ●申込み

サンソカンのホームページで **イベントNo.26718**で **検索** お申込はウェブサイトから

## ●問合せ

大阪産業創造館 イベントセミナー事務局 ※ 受付:月~金 10:00~18:00 (祝日除く)

〒541-0053 大阪市中央区本町1-4-5 大阪産業創造館13階

TEL:06-6264-9911 FAX:06-6264-9899 e-mail:ope@sansokan.jp

※ 諸般の事情により、このセミナー(イベント)をやむを得ず変更又は中止する場合がありますので、あらかじめご了承ください。

※ 申込みには、大阪産業創造館のユーザー登録(無料)が必要です。