

## 自作教材を活用して興味を持たせる

単元名「動物当てクイズ “What ‘s this ?”」(5・6年)  
能勢町立天王小学校

### ICT 活用のポイント

- 動物の足形等のプレゼンを作り、動物当てクイズを行う。さし絵を手がかりにALTの解説を聞き、英語を聞くことに興味を持たせる。

### 学習の流れ

①教えてもらった動物の名前を使って、動物当てクイズを行う。

#### 活用のポイント

- 様々な動物の足型をプレゼンで提示し、その形や大きさからと、ALTが出すヒント(初めは難しく、後ほどやさしく)をよく聴いて、知っている単語や身振りから答えを推測する。

③しっかりとALTの目を見て、大きな声で答える。



④各答えの最後のプレゼンテーションに動物のおもしろコメントを用意し、英語で解説(その動物の興味深いこと)してもらおう。

#### 活用のポイント

- ALTの解説だけではコメントを理解できなくてもさし絵によって推測できる。

### 使用する機器・教材等

パソコン、デジタルテレビ、自作教材(プレゼンテーションソフトで作成)  
〈教材〉絵本『どうぶつのあしがた』(岩崎書店/刊)