|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 分野 | 提案事項 | 事業のイメージ |
| 1. 運動、笑い、音楽
 | 〇運動、笑い、音楽をテーマに、府民が楽しく取り組むことができ、心身の健康につながる体験ができる内容とすること。 | 例：お笑い芸人と一緒に楽しむスポーツ大会例：運動と異分野を融合させた新たなコンテンツ　等 |
| 1. 口の健康、食
 | 〇「『口の健康』が身体全体の健康に影響を与える」ことが実感でき、府民の自主的な予防の取組みを促進する内容とすること。 | 例：いつでも・どこでも・誰でもできるオーラルフレイル予防手法の開発・普及例：「口の健康」と「食べること」を通じた健康啓発イベント　等 |
| 1. 認知症予防
 | 〇府民に対して認知症予防へのきっかけ、動機付けを与えるような内容とすること。 | 例：様々な場所における、AI・コミュニケーションロボットを活用した認知症予防例：ショッピングモールでのダンス大会を通じた認知症予防　等 |
| 1. アンチエイジング
 | 〇府民に対してアンチエイジングへのきっかけ、動機付けを与えるような内容とすること。 | 例：健康状態に応じたメニューを提供するアンチエイジング・カフェ/マルシェの開催例：食事・運動をはじめ様々な活動を通じたアンチエイジングフェア　 等 |
| 1. 生きがい、やりがい
 | 〇府民の生きがい・やりがいにつながるような内容とすること。 | 例：eスポーツ大会・体験イベント例：遠隔操作ロボット・コミュニケーションロボットを活用した生きがいづくり　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　 等 |
| 1. いのち輝く未来のまちづくり
 | 〇多くの世代の府民に日常生活の中で効果的な身体活動を促す「空間づくり」等の内容とすること。 | 例：路面シートやメッセージを使った階段利用を促す空間づくり例：駅やショッピングモールにおける、健康な歩き方を促す機器を活用した空間づくり　 等 |

参考資料

仕様書別紙（提案事項（１））