|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ソフトバンク株式会社⑤ | 活動  場所 | 室内（教室、体育館等）電源が使える場所 | | |
| Pepper＜ペッパー＞を活用した授業  「情報モラル教育」  ＜内　容＞  人型ロボット Pepper が進行役を務めます。  スマートフォンの中でも特にトラブルが起きやすい「動画配信」についてドラマを見ながら考えます。 | 対象  学年 | ４・５・６年 | 必要  経費 | 無 |
| 定員 | 20名以上 | 所要  時間 | ４５分  （準備除く）  ※相談可 |
| 準備物 | プロジェクター、スクリーン、電源 | | |
| その他 | ・Pepper＜ペッパー＞はソフトバンクで用意します。  ・駐車場（１台）の確保をお願いします。  ・原則、平日  ※土日祝日は別途ご相談ください。  ・保護者との参加可 | | |